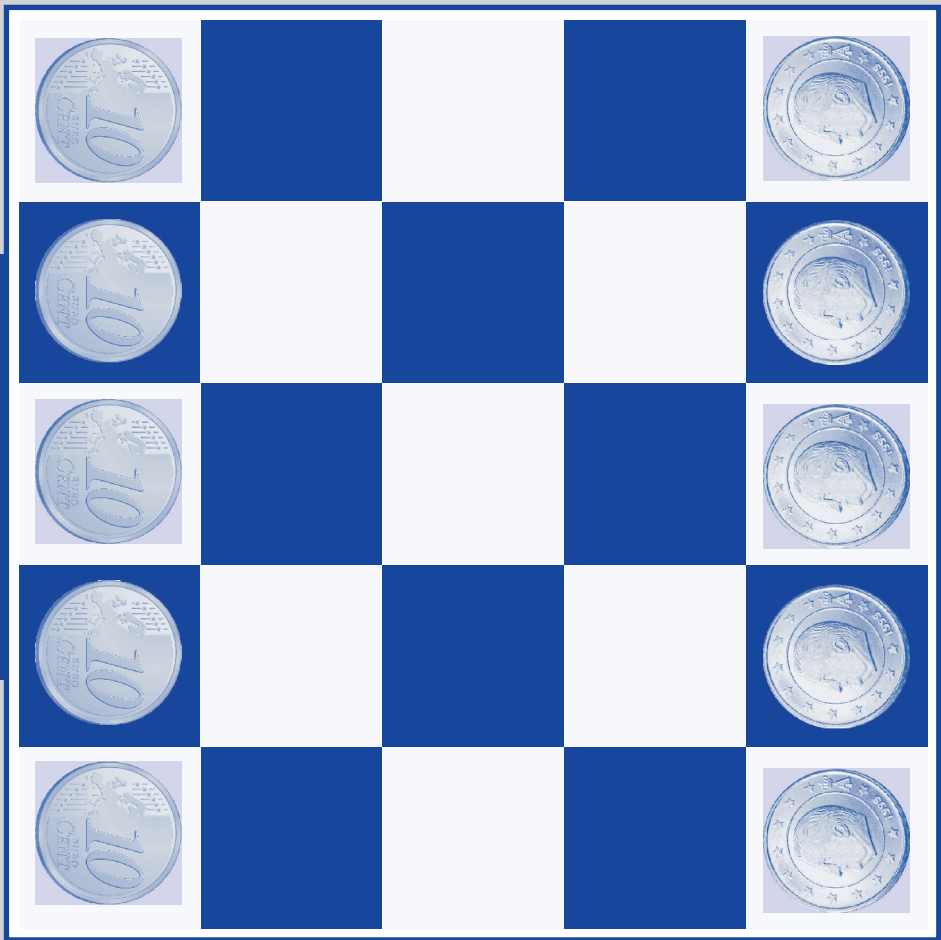


»Zahl« – Spieler fährt nur geradlinig!



»Kopf« – Spieler fährt nur diagonal!

Culpa Pfennigfuchser

Der Pfennigfuchser ist ein taktisches Spiel für zwei Personen. Ziel ist es, vom jeweiligen Gegenspieler möglichst viele 10-Cent-Stücke einzukassieren.

Spielanleitung

Für das Spiel benötigt man insgesamt zehn 10-Cent-Stücke (natürlich funktioniert es auch mit anderen Münzen). Die beiden Spieler entscheiden sich für eine Spielseite »Kopf« oder »Zahl«. Je nach Spielseite werden die Münzen mit der Vorderseite (Zahl) oder Rückseite (Kopf) auf die gekennzeichneten Felder gelegt (siehe Spielfeld).

Welche Seite nun mit dem ersten Zug beginnen darf, entscheidet man durch einen Münzwurf.

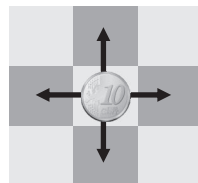
Die Spieler machen nun abwechselnd einen Spielzug, indem sie immer eine ihrer Münzen um genau 1 Feld in eine beliebige Richtung fortbewegen (auch

rückwärts ist möglich). Dabei darf der »Zahl« Spieler nur geradlinige Züge und der »Kopf« Spieler nur diagonale Züge machen (vgl. Bilder rechts). Nur auf Felder, die man durch eigene Münzen bereits besetzt, darf nicht gefahren werden.

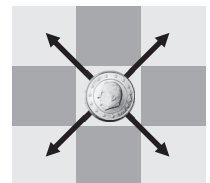
Fährt man nun durch einen Spielzug auf ein Feld, auf dem sich der Gegner befindet, so darf man die eigene Münze auf seine legen. Auf diese Weise können ganze Münzstapel entstehen, die (wie auch die einzelnen Münzen) weitere »Raub«-Züge unternehmen. Der jeweilige Münzstapel gehört immer demjenigen, dessen Münze oben auf ist.

Wer am Ende die meisten Münzen für sich einkassieren konnte, der hat gewonnen.

Viel Spaß beim Spiel!



»Zahl« fährt nur geradlinig



»Kopf« fährt nur diagonal